

| | | |
|-----------|----|----|
| 'L' | bf | 02 |
| ENTER | bf | 01 |
| SHIFT | fe | 01 |
| 'Z' | fe | 02 |
| 'X' | fe | 04 |
| 'C' | fe | 08 |
| 'V' | fe | 10 |
| 'B' | 7f | 10 |
| 'N' | 7f | 08 |
| 'M' | 7f | 04 |
| SYM.SHIFT | 7f | 02 |
| SPACE | 7f | 01 |

Die Tastaturmatrix ist wie folgt anzuschließen:

P20...P27 = Zeile 0...7

P00...P07 = Spalte 0...7

Das Wertepaar f}r den Tasten-Code mu} im ROM an der Stelle $600h + (16 * \text{Zeilennr.}) + (2 * \text{Spaltennr.})$ und dem folgenden Byte eingetragen werden. Nicht belegte Speicherpl{tze enthalten das Wertepaar 00/00, um Fehlfunktionen zu vermeiden.

Beispiel:

Taste 'A' befindet sich in der Matrix in Zeile 1 und Spalte 0.

Code f}r Taste 'A' = fd 01

Adr. = $600h + (10h * 1) + (2 * 0) = 610h$

(610h)=fd und (611h)=01

Definition zus{tzlicher Funktionstasten:

Um freie Tasten einer Matrix zus{tzlich zu belegen, besteht die M}glichkeit, einige Tastenkombinationen zu definieren. Dadurch k}nnen unbenutzte Tasten als Kombination zweier Standardtasten festgelegt werden. Oft benutzte Funktionen (z.B. SYM-SHIFT + 0 als DELETE; SYM-SHIFT + B als * usw.) sind somit auf einer Taste verf}gbar. Diese Zusatzfunktionstasten besitzen im Programm keine Tabelle und m}ssen somit durch die Eintragung von Bytes an bestimmten Stellen definiert werden. Die Realisierung einer Tabelle f}r Funktionstasten konnte aus Laufzeitgr}nden nicht realisiert werden.

Es k}nnen max. 5 Funktionstastenkombinationen definiert werden. Zusatzfunktionstasten sind in einer speziellen Routine ab 126H realisiert.

Das Prinzip ist folgendes:

Funktionstasten, die mit den Tasten Shift und Sym.Shift nachgebildet werden, funktionieren nur dann, wenn die Tasten Shift und Sym.Shift zuerst bet}tigt werden. Deshalb werden die Tasten Shift und SYM-Shift vor den anderen Tasten durch die Software in den Zweitortspeicher eingeschrieben, um die Reihenfolge einzuhalten. Wird eine gedr}ckte Funktionstaste erkannt, erfolgt der sofortige Eintag des dazugeh}rigen Zeichens im Tastaturpuffer und somit die Abarbeitung der gedr}ckte Taste in der Hauptroutine.